FORMULARIO DE DISEÑO DE PERSONAJES

Tecnólogo en Producción de Multimedia – SENA

DATOS GENERALES DEL PERSONAJE

1. ¿Cuál es el nombre de tu personaje?
   Nombre: Mar
2. ¿Qué significa ese nombre y por qué lo elegiste?
   Significa profundidad, fluidez y conexión emocional. Lo elegí porque representa mi identidad, me gusta el color azul, se relaciona con la mariposa de mi marca y además hace parte de mi nombre, Mariana.
3. ¿Cuál es la edad aproximada del personaje?
   Edad: 12 años
4. ¿Cuál es su género o identidad?
   Género: Femenino
5. ¿Cuál es su ocupación o profesión principal?
   Creadora multimedia / exploradora digital
6. ¿En qué mundo o contexto vive tu personaje?
   Vive en una ciudad futurista donde la creatividad controla la realidad digital.

ADN DEL PERSONAJE – OBJETIVO Y PROPÓSITO

7. ¿Qué persigue tu personaje?
   Dominar el mundo digital creativo
8. ¿Cuál es su meta principal?
   Que su mariposa transforme ideas creativas en realidad
9. ¿Qué desea conseguir a corto plazo?
   Mejorar sus habilidades creativas
10. ¿Qué desea conseguir a largo plazo?
    Inspirar a otros
11. ¿Qué problema intenta resolver?
    La falta de confianza en su talento
12. ¿Qué lo motiva a seguir adelante?
    Demostrar que sus ideas valen y confiar en lo que hace

RASGO DISTINTIVO

13. ¿Qué característica física hace único a tu personaje?
    Cabello largo con partes azules
14. ¿Posee alguna cicatriz, tatuaje, marca o detalle especial?
    Tatuaje de tres mariposas en el brazo
15. ¿Tiene algún objeto único que lo identifique?
    Tableta digital
16. ¿Cuál es el primer detalle que una persona notaría al verlo?
    Sus gafas grandes

17. ¿Qué elemento permitiría reconocerlo solamente por su silueta?
La tableta digital

MOVIMIENTO Y ANATOMÍA

18. ¿Cómo se desplaza tu personaje?
De forma fluida y dinámica

19. ¿Camina, corre, vuela, nada o utiliza algún medio especial de movimiento?
Camina de forma estilosa

20. ¿Su movimiento es pesado, ligero, ágil o lento?
Ágil

21. ¿Cuál es su postura corporal habitual?
Relajada pero segura

22. ¿Cómo influye su anatomía en sus movimientos?
Su cuerpo estilizado le da rapidez

23. ¿Qué tipo de energía transmite al moverse?
Energía creativa y segura

EMOCIÓN DOMINANTE

24. ¿Cuál es la emoción principal de tu personaje?
Curiosidad

25. ¿Qué personalidad transmite con solo verlo?
Creativa y soñadora

26. ¿Es alegre, serio, misterioso, agresivo, noble, tímido o extrovertido?
Extrovertida

27. ¿Cómo sería su expresión facial neutra?
Sonrisa leve

28. ¿Qué emoción refleja la mayor parte del tiempo?
Entusiasmo

29. ¿Cómo reaccionaría frente a una situación de peligro?
Se adapta rápidamente

PALETA DE COLOR

30. ¿Qué colores principales representan a tu personaje?
Azul, vinotinto y beige

31. ¿Por qué seleccionaste esos colores?
Representan creatividad, energía y equilibrio

32. ¿Tu paleta es cálida, fría, vibrante o oscura?
Vibrante

33. ¿Qué emociones transmiten esos colores?
Alegría, creatividad y confianza

34. ¿Cuál será el color dominante (60%)?
Azul

35. ¿Cuál será el color secundario (30%)?
Beige

36. ¿Cuál será el color de acento (10%)?
Vinotinto

ANATOMÍA

37. ¿Cuál es la complexión física de tu personaje?
Robusta

38. ¿Es fuerte, delgado, robusto, atlético o estilizado?
Fuerte

39. ¿Cuántas cabezas tendrá como canon de construcción?
4 cabezas

40. ¿Qué proporciones corporales serán exageradas?
Gafas y cabello

ESTILO VISUAL

41. ¿Qué estilo artístico tendrá tu personaje?
Cartoon estilizado

42. ¿Pertenece a una estética...?
Futurista

43. ¿Qué referentes visuales inspiraron su diseño?
Animación moderna

ROL NARRATIVO

44. ¿Qué papel desempeña dentro de la historia?
Protagonista

45. ¿Es héroe, villano, mentor, guardián, explorador o antihéroe?
Exploradora

46. ¿Por qué cumple ese rol?
Representa el crecimiento personal

47. ¿Cómo contribuye al desarrollo de la historia?
Impulsa el desarrollo creativo y emocional

OBJETO ICÓNICO

48. ¿Qué objeto representa al personaje?
Tableta digital

49. ¿Qué importancia tiene ese objeto en su vida?
Es su herramienta principal

50. ¿Puede identificarse al personaje únicamente por ese objeto?
Sí, junto con su tatuaje

51. ¿Cómo se integra visualmente al diseño?
Siempre visible y en uso

LOCALIZACIÓN

52. ¿Dónde vive o se desarrolla la historia del personaje?
Ciudad tecnológica futurista

53. ¿Cómo influye ese entorno en su vestuario?
Estilo urbano

54. ¿Cómo influye ese entorno en sus habilidades?
Desarrolla habilidades digitales

55. ¿Cómo influye ese entorno en su personalidad?
La hace adaptable e innovadora

PSICOLOGÍA GEOMÉTRICA

56. ¿Qué forma geométrica predomina en tu personaje?
Círculos

57. ¿Utilizarás círculos, cuadrados o triángulos?
Círculos

58. ¿Qué emociones deseas transmitir mediante esa forma?
Amabilidad y energía

59. ¿Cómo se refleja esa forma en la silueta?
Formas suaves y amigables

SILUETA Y RECORDACIÓN

60. ¿Tu personaje es reconocible únicamente por su silueta?
Sí

61. ¿Qué elemento genera recordación inmediata?
La tableta digital, cabello y el tatuaje

62. ¿Existe algún exceso de detalles?
No

63. ¿Qué podrías simplificar?
Algunos detalles secundarios

LÍNEA DE ACCIÓN Y POSE

64. ¿Cuál es la pose principal de tu personaje?
Pose dinámica inclinada

65. ¿Qué acción representa mejor su personalidad?
Crear o diseñar

66. ¿Cuál es la línea de acción dominante?
Curva en “S”

67. ¿La postura transmite equilibrio?
Sí

MOODBOARD REFERENCIAS

68. Rostro: Rostros femeninos cartoon modernos
69. Vestuario: Ropa urbana
70. Personalidad: Personajes creativos y soñadores
71. Color: Paletas vibrantes (azul, vinotinto, beige)
72. Movimiento: Poses dinámicas y fluidas
73. Accesorios: Tableta, gafas grandes

VALIDACIÓN FINAL

74. ¿Qué hace único a tu personaje?
La mezcla de creatividad y tecnología
75. ¿Cuál es el mensaje principal?
Cree en tu talento
76. ¿Qué emociones deseas provocar?
Inspiración
77. ¿Puede reconocerse en menos de 3 segundos?
Sí
78. ¿Funciona a color y en silueta?
Sí
79. ¿Coincide apariencia con personalidad?
Sí
80. Descríbelo en una sola frase:
Una creadora que transforma ideas en realidad digital

DESCRIPCIÓN BREVE

Es una joven creativa que vive en un mundo donde las ideas se vuelven realidad. A través de su talento multimedia, enfrenta sus inseguridades mientras aprende a confiar en sí misma. Su energía, curiosidad y estilo vibrante la convierten en una protagonista inspiradora.